

Процедуры ввода/вывода.

Процедуры ввода/вывода относятся к стандартным или встроенным процедурам **Turbo Pascal**. Стандартная процедура *не нуждается* в предварительном описании, она доступна *любой* программе, в которой содержится обращение к ней.

Таблица.

Оператор	Модуль	Назначение	Пример
WRITELN	SYSTEM	Производит <i>вывод</i> числовых данных, значения переменных, символов и строк на экран (или в файл). После вывода значений переводит курсор в начало следующей строки. Форма записи: WRITELN ([параметр] , [параметр]) ; При выводе строка должна быть заключена в <i>апострофы</i> .	WRITELN (C) ; WRITELN (C, KB, KM) ; WRITELN ('СТРОКА' , C) ;
WRITE	SYSTEM	Аналогична WRITELN , но после вывода значений <i>не переводит</i> курсор в начало следующей строки, оставляя его на строке вывода.	WRITE (A, B, C) ;
READLN	SYSTEM	Останавливает выполнение программы для <i>ввода</i> значений с клавиатуры или считывает их из файла. Последовательность и тип вводимых данных должны соответствовать последовательности и типу переменных, указанных в операторе. « <i>Лишние</i> » данные отбрасываются. Форма записи: READLN ([переменная] , [переменная]) ;	READLN (A) ; READLN (ST, SUM) ;
READ	SYSTEM	Аналогичен READLN , но « <i>лишние</i> » данные не отбрасываются, а становятся доступными для следующих операторов READ , позволяя производить в программе « <i>поточный</i> » ввод данных.	READ (ST, SUM) ;

[параметр] – переменная или строка, заключённая в апострофы.

Пример программы.

```

Program OperatorVvoda;
Var
  St : String;
BEGIN
  Write('Как тебя зовут? ');
  Readln(St);
  Writeln('Хм... ',St,' - прекрасное имя!');
  Writeln('А меня ЭВМ. Конечно моё имя похуже...');
  Writeln('Рад был познакомиться, ', St);
END.

```

