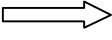


Строки.

Строка в Турбо-Паскале трактуется как цепочка символов, максимальная длина которой составляет 255 символов. К любому символу в строке можно обратиться по его порядковому номеру. Пример:

```
Var
  St : String;
.....
If St[5] = 'F' Then .....  т.е. ... если 5-ый символ в строке St равен символу «F» тогда .....
```

К строкам можно применять операцию «+» (сцепление строк). Например:

```
St := 'A' + 'b';
St := St + 'c'; {St содержит Abc}
```

Если длина сцепленной строки превысит максимально допустимую длину, то «*лишние*» символы отбрасываются.

Команды для работы со строками.

Оператор	Модуль	Назначение	Пример
CONCAT	SYSTEM	Форма записи: CONCAT (S1 [, S2, ..., Sn]) Функция типа String , возвращает строку представляющую собой сцепление строк-параметров S1, S2, ..., Sn .	Var St,S1,S2:String; ... St:=Concat (S1,S2) ;
DELETE	SYSTEM	Форма записи: DELETE (ST, I, C) Процедура, удаляет C (Integer) символов из строки ST начиная с символа I (Integer) .	Var St:String; ... Delete (St,1,3) ;
INSERT	SYSTEM	Форма записи: INSERT (S, ST, I) Процедура, вставляет подстроку S (String) в строку ST начиная с символа I (Integer) .	Var St,S:String; ... Insert (S,St,2) ;
LENGTH	SYSTEM	Форма записи: LENGTH (ST) Функция <i>целого</i> типа, возвращает длину строки.	Var I:Integer; ... I:=Length (St) ;
POS	SYSTEM	Форма записи: POS (S, ST) Функция <i>целого</i> типа, отыскивает в строке ST первое вхождение символа S (Char) и возвращает номер позиции, с которой она начинается, если подстрока не найдена, возвращается ноль .	Var I:Integer; ... I:=Pos (' ',St) ;
VAL	SYSTEM	Форма записи: VAL (ST, X, C) Процедура преобразования строки символов ST в число X (Real, Integer) , параметр C (Integer) содержит <i>ноль</i> , если преобразование прошло успешно.	Var X:Real; C:Integer; ... Val (St,X,C)
STR	SYSTEM	Форма записи: STR (X, ST) Процедура преобразования числа X (Real, Integer) в строку ST (String) .	Var X:Real; St:String; ... Str (X:12:4, St) ;
COPY	SYSTEM	Форма записи: COPY (ST, I, C) Функция типа String , копирует из строки ST количество символов C (Integer) , начиная с символа с номером I (Integer) .	Var S:String; C:Integer; ... S:=Copy (St,1,C) ;
UPCASE	SYSTEM	Форма записи: UPCASE (CH) Функция типа Char , возвращает символ CH (Char) в верхнем регистре, если он для него определен.	Var C:Char; ... Readln (C) ; C:=UpCase (C) ;

Пример программы.

Var

```
X      : Real;  
Y      : Integer;  
St, St1 : String;
```

BEGIN

```
St:=Concat('12', '345');      {St  12345}  
St1:=Copy(St, 3, Length(St)-2); {St1  345}  
Insert('-', St1, 2);         {St1  3-45}  
Delete(St, Pos('2', St), 3);  {St  15}  
Str(pi:6:2, St);             {St  3.14}  
Val('3,1415', X, Y)          {Y=2, X-без изменений}  
END.
```