

Оператор цикла WHILE.

Является оператором цикла с *предпроверкой* условия, т.е. вначале проверяет условие, и если оно, верно, то выполняет необходимое действие и возвращается к проверке условия, если же условие не выполняется, то действие не выполняется и цикл заканчивается.

Оператор	Модуль	Назначение	Пример
WHILE	SYSTEM	Повторение <i>заданной</i> последовательности операторов в зависимости от <i>условия</i> . Форма записи: <pre> WHILE <условие> DO <оператор>; </pre> <условие> – выражение или переменная логического типа; <оператор> – исполнительный оператор.	<pre> VAR I : INTEGER; BEGIN ... I:=0; WHILE I<100 DO BEGIN READLN (I) ; END; ... END . </pre>

Если <условие> имеет значение **TRUE** (выполняется), то выполняется <оператор>, после чего повторяется проверка <условия>. Если <условие> имеет значение **FALSE** (не выполняется), оператор **WHILE** прекращает свою работу.

Если в условии участвует переменная, то необходимо чтобы значение этой переменной могло изменяться в процессе выполнения цикла, иначе можно получить *бесконечный* цикл.

Пример программы.

```

Program While_Demo;
  Var
    I : Integer;
    St : String;
  BEGIN
    Write('Введите слово: ');
    Readln(St);
    Writeln('Повторяю 10 раз. ');
    I:=0;
    While I < 10 Do
      Begin
        Writeln(St);
        I:=I+1;
      End;
  END.

```

